



## Whiskeymixer

Witzige Aufwärm-Übung, die mit Versprechern arbeitet

### Ziele

- wach werden
- konzentrieren
- Spaß haben
- Hemmungen überwinden

### Rahmenbedingungen

**Material:** keins

**Zeit:** 5 Minuten

**Gruppengröße:** beliebig

**Raum:** beliebig

### Ablauf der Übung

Alle Teilnehmer\_innen stellen sich im Kreis auf. Im Uhrzeigersinn wird das Wort „Whiskeymixer“ möglichst schnell herumgegeben. Jede\_r Teilnehmer\_in kann beschließen die Richtung zu ändern und muss dann das Wort „Wachsmaske“ aussprechen, dann wird gegen den Uhrzeigersinn das Wort „Wachsmaske“ weitergegeben. Das A und O des Spiels ist Geschwindigkeit: Zögert ein\_e Teilnehmer\_in oder fängt an zu lachen, muss sie\_er einmal um den Kreis herumlaufen und sich dann wieder zurück an den alten Platz stellen, um dann weiterzuspielen.

Später kann das Wort „Messwechsel“ noch eingeführt werden. Dieses Wort wird quer durch den Kreis weitergegeben, in dem der\_die Teilnehmer\_in auf eine andere Person zeigt und dorthin das Wort ausspricht. Diese Person macht dann nach belieben mit einem der drei Wörter und der dazugehörigen Richtung weiter.



## **Variante**

Man kann auf das Kreislaufen verzichten – dann ist das Aufwärmspiel eher noch witziger.

## **Quelle**

Ursprung nicht bekannt, in verschiedenen Formen abgewandelt vom Bildungsteam Berlin-Brandenburg e.V.